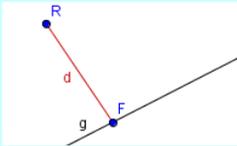
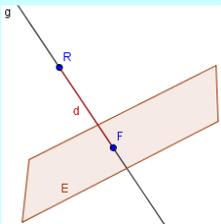
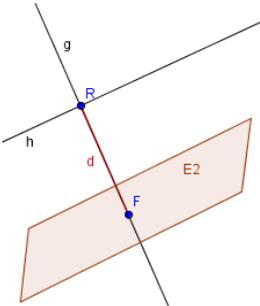
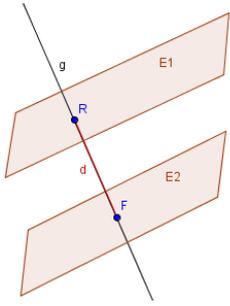


Abstände	Punkt	Gerade	Ebene
Punkt	Gegeben: Punkte R, Q		
	<ul style="list-style-type: none"> Bestimme \vec{RQ} Berechne \vec{RQ} 	-	-
Gerade	Gegeben: Punkt R, Gerade g: $\vec{x} = \vec{p} + s\vec{u}$ 	Gegeben: Gerade g: $\vec{x} = \vec{p} + s\vec{u}$ Gerade h: $\vec{x} = \vec{q} + t\vec{v}$ Voraussetzung: g und h windschief	
	<ul style="list-style-type: none"> Bestimme die Ebene E durch Punkt R, die orthogonal zu g ist. E: $u_1x_1 + u_2x_2 + u_3x_3 = b$ Bestimme b durch Einsetzen von Punkt R. Berechne Schnitt aus E und g \Rightarrow Fußpunkt F. 	<ul style="list-style-type: none"> Bestimme Einheitsvektor \vec{n}_0 mit $\vec{n}_0 \perp \vec{u}$ und $\vec{n}_0 \perp \vec{v}$ $d = (\vec{q} - \vec{p}) \cdot \vec{n}_0$ 	-
Ebene	Gegeben: Punkt R, Ebene E: $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ 	Gegeben: Gerade h, Ebene E: $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ Voraussetzung: h \parallel E	Gegeben: Ebenen E ₁ : $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ E ₂ : $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ Voraussetzung: E ₁ \parallel E ₂
	<ul style="list-style-type: none"> Gerade durch R mit Stützvektor als Normalenvektor von E $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ <ul style="list-style-type: none"> Schnitt aus E und g \Rightarrow Fußpunkt F. 	Wähle Punkt R auf h \Rightarrow siehe Abstand Punkt-Ebene 	Wähle Punkt R auf E ₁ \Rightarrow siehe Abstand Punkt-Ebene 
	Gegeben: Punkt R, Ebene E: $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$		
	$d = \left \frac{a_1r_1 + a_2r_2 + a_3r_3 - b}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \right $		
	Gegeben: Punkt R, Ebene E in Hessescher Normalenform E _H : $(\vec{x} - \vec{p}) \cdot \vec{n}_0 = 0$		
$d = (\vec{r} - \vec{p}) \cdot \vec{n}_0 $			

Abstände: Beispiele	Punkt	Gerade	Ebene
Punkt	<p>Gegeben: Punkte R (1 4 3), Q (3 5 1)</p> $\Rightarrow \overrightarrow{RQ} = \begin{pmatrix} 3-1 \\ 5-4 \\ 1-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow \overrightarrow{RQ} = \sqrt{2^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{9} = 3$	-	-
Gerade	<p>Gegeben: Punkt R: (4 3 -1), Gerade g: $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}$</p> $\Rightarrow E: 1x_1 + 1x_2 - 4x_3 = b$ $E: 1 \cdot 4 + 1 \cdot 3 - 4 \cdot (-1) = 11$ $E: 1x_1 + 1x_2 - 4x_3 = 11$ $\Rightarrow (1+t) + t - 4(2-4t) = 11$ $18t = 18$ $t = 1$ $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow F (2 1 -2)$ $\dots \Rightarrow \overrightarrow{RF} = 3$	<p>Gegeben:</p> $\text{Gerade g: } \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ $\text{Gerade h: } \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\vec{n} \perp \vec{u} \Rightarrow n_1 + 2n_2 - 2n_3 = 0$ $\vec{n} \perp \vec{v} \Rightarrow -n_1 + 2n_2 = 0$ <p>Wähle z.B. $n_1 = 2 \Rightarrow n_2 = 1, n_3 = 2$</p> $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{n} = 3 \Rightarrow \vec{n}_0 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $d = \left \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right = \frac{1}{3} (-2+3+8) = 3$	-
Ebene	<p>Gegeben: Punkt R: (-2 1 -3), Ebene E: $x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 8$</p> $\Rightarrow g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ <p>g einsetzen in E: $x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 8$ $(-2+t) - 2(1-2t) + 2(-3+2t) = 8$ $t = 2$</p> $\Rightarrow \overrightarrow{OF} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow F = (0 -3 1)$ $\dots \Rightarrow \overrightarrow{RF} = 6$	<p>Gegeben:</p> $\text{Gerade h: } \vec{x} = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ <p>Ebene E: $x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 8$</p> <p>Wähle Punkt R auf h: z.B. $t = 1$</p> $\Rightarrow \overrightarrow{OR} = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow R = (-2 1 -3)$ <p>\Rightarrow siehe Abstand Punkt - Ebene</p>	<p>Gegeben: Ebenen $E_1: x_1 - 2x_2 + 2x_3 = -10$ $E_2: x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 8$</p> <p>Wähle Punkt R auf E_1: z.B. $x_1 = -2, x_2 = 1$ $\Rightarrow -2 - 2 \cdot 1 + 2x_3 = -10$ $2x_3 = -6$ $x_3 = -3$ $\Rightarrow R = (-2 1 -3)$</p> <p>$\Rightarrow$ siehe Abstand Punkt - Ebene</p>