

Geometrie - Zusammenfassung

Abbildung	Durchführung	Skizze
<p>Achsenspiegelung</p> <p><u>Angabe durch:</u> - Spiegelgerade</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Zeichne Senkrechte zur Spiegelachse g durch A - Markiere auf der Senkrechten den Bildpunkt A' im gleichen Abstand zur Spiegelachse wie A. - Wiederhole dies für jeden Eckpunkt und verbinde die Eckpunkte in der richtigen Reihenfolge 	
<p>Verschiebung</p> <p><u>Angabe durch:</u> - Verschiebungspfeil</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Zeichne durch A eine Parallele zum Verschiebungspfeil - Markiere auf der Parallelen den Bildpunkt A' im Abstand der Länge und in Richtung des Verschiebungspfeils - Wiederhole dies für jeden Eckpunkt und verbinde die Eckpunkte in der richtigen Reihenfolge 	
<p>Drehung</p> <p><u>Angabe durch:</u> - Drehzentrum - Drehwinkel</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Schlage einen Kreis um den Punkt Z mit Radius = Länge der Strecke ZA. - Verbinde A mit dem Drehzentrum Z - Trage an die Verbindungsstrecke den Drehwinkel¹ α an. - Der Schnittpunkt aus Kreis und zweitem Schenkel ist der Bildpunkt A' - Wiederhole dies für jeden Eckpunkt und verbinde die Eckpunkte in der richtigen Reihenfolge <p>Achtung: Ist keine Drehrichtung angegeben, so erfolgt die Drehung gegen den Uhrzeigersinn. Für Drehwinkel $>180^\circ$ dreht man um $360^\circ - \alpha$ im Uhrzeigersinn.</p>	
<p>Punktspiegelung = Drehung um 180°</p> <p><u>Angabe durch:</u> - Drehzentrum</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Schlage einen Kreis um den Punkt Z mit Radius = Länge der Strecke ZA. - Zeichne eine Halbgerade von A durch Z - Der Schnittpunkt aus Kreis und Halbgerade ist der Bildpunkt A' - Wiederhole dies für jeden Eckpunkt und verbinde die Eckpunkte in der richtigen Reihenfolge 	

¹ **Winkel zeichnen:** Zum Zeichnen und Messen von Winkeln gilt:

1. Lege die lange Seite des Geodreiecks auf den einen Schenkel und mit der 0 auf den Scheitelpunkt.

2. Lies den Winkel ab bzw. zeichne den Winkel ein (siehe Skizze).

Achtung: Dabei von den beiden auf dem Geodreieck aufgedruckten Zahlen die nehmen, die mit zunehmendem Winkel auch größer werden!

